

Seleccionar un objeto simple



Rotación : Editando el numero o con las flechas nos rotara el objeto en las coordenadas x,y (planta)

Altura de colocación : Editando el numero o con las flechas nos cambiara la altura de colocación respecto el suelo

Distancia a : al hacer clic en la flecha nos iremos al objeto y seleccionaremos la distancia que deseemos modificar

Cambiar texturas : desde aquí también podemos cambiar las texturas, al hacer clic nos aparecerán las librerías de texturas y las capas del objeto, nos indica que textura tiene cada capa, y podemos arrastrar y colocar también de la librería de texturas a la capa.

Largo : Editando el numero o con las flechas nos modifica la medida

Alto : Editando el numero o con las flechas nos modifica la medida

Ancho : Editando el numero o con las flechas nos modifica la medida

Seleccionar un objeto con series
y objetos vinculados y acabados



Rotación : Editando el numero o con las flechas nos rotara el objeto en las coordenadas x,y (planta)

Altura de colocación : Editando el numero o con las flechas nos cambiara la altura de colocación respecto el suelo

Distancia a: al hacer clic en la flecha nos iremos al objeto y seleccionaremos la distancia que deseemos modificar

Serie / opción : nos aparecen tres opciones: **Muebles bajos**: en este caso inactivo, **Puertas**: nos presentara los estilos de puerta, **Tiradores**: nos presentara los tiradores.

Acabado: Nos aparecen las opciones de acabado (texturas o colores)

Abrir/cerrar : Nos abre las puertas

Largo : Editando el numero o con las flechas nos modifica la medida

Alto : Editando el numero o con las flechas nos modifica la medida

Ancho : Editando el numero o con las flechas nos modifica la medida

Seleccionar varios objetos con series y objetos vinculados y acabados



Altura de colocación : Editando el numero o con las flechas nos cambiara las alturas de colocación respecto el suelo de los objetos seleccionados

Serie / opción : nos aparecen tres opciones: **Muebles bajos:** en este caso inactivo, **Puertas:** nos presentara los estilos de puerta, **Tiradores:** nos presentara los tiradores. (nos cambiara todos los objetos seleccionados)

Acabado: Nos aparecen las opciones de acabado (nos cambiara todos los objetos seleccionados)

Abrir/cerrar : Nos abre las puertas (nos cambiara todos los objetos seleccionados)