

# Ayuda BlopHome

## Listado de iconos y que hacen



**Añadir pared:** hacer clic y automáticamente nos aparecerá un tabique en la estancia, lo podremos modificar, mover.



**Añadir Tarima:** hacer clic y arrastrar y colocar, nos permite crear tarimas una vez colocada podremos modificar su forma, tamaño, altura.



**Imán Off:** nos indica que en la actualidad los objetos se engancharan a las paredes por defecto, si hacemos clic los objetos quedaran liberados y no se engancharan a las paredes.



**Zoom + :** al hacer clic nos ampliara la vista incrementalmente



**Zoom - :** al hacer clic nos reducirá la vista incrementalmente



**Zoom inicial :** al hacer clic nos dejara el zoom en el inicio



**Zoom ventana :** con dos puntos haremos marcaremos el área que deseemos ver de cerca.



**Ayuda :** Icono para acceder a la ayuda, parámetros por defecto, borrar temporales y configuraciones del proxy



**Deshacer :** icono para deshacer una acción



**Borrar :** Borra el objeto seleccionado



**Deshacer :** icono para deshacer una acción



**Listado de materiales :** Nos presenta un listado de todos los objetos insertados en la estancia, nos aparecerá el icono de volver a catalogo para volver al catalogo de objetos



**Vista 3D / Vista 2D:** icono intercambiable para ver la estancia en 3D (perspectiva) o 2D (planta)



**Inicio :** En la ventana de catalogo, para volver nivel principal de los catálogos



**Atrás :** En la ventana de catalogo, para retroceder un nivel



**Cambiar texturas :** Acceso directo a las librerías de texturas para arrastrar y colocar sobre los objetos



**Render realista:** Icono para obtener un render de alta calidad



**Rotar:** Haciendo clic en cada extremo del icono, nos permite rotar la perspectiva en los cuatro sentidos



**Camara dentro:** Este icono coloca la camara dentro de la estancia al hacer clic cambiara el estado del icono que nos permitirá volver a sacar la camara afuera



**Zoom Encuadre:** Este icono permite realizar un zoom dinámico sobre un punto, si desplazamos el ratón, el icono es intercambiable para volver al zoom normal